**스터디 목표**

∘ 계획한 모든 기능들을 구현할 수 있다.

∘ 사용자가 개인의 편의와 프로젝트의 목적에 맞게 앱을 사용할 수 있다.

∘ 제공하는 정보를 관련 지식이 없는 사용자에게도 *직관적*으로 이해시킬 수 있다.

∘ 짜임새 있는 코드를 만들어 *빠른 개발 속도*를 유지할 수 있다.

∘ 프로젝트 목표에 맞게 *데이터를 저장*하고 가공할 수 있다.

∘ 코드의 효율적인 *모듈화*로 새로운 데이터의 추가 및 변형이 용이하다.

∘ 팀 내 *코딩 규칙*을 만들어 더 효율적이고 편한 협업이 가능하도록 한다.

∘ 예상할 수 있는 버그 및 *문제점을 사전에 대비*할 수 있다.

∘ 프로젝트의 목표와 특징을 잘 드러내는 영상을 만들 수 있다.

**스터디 방법**

∘ 기본적으로 해당 주제에 대해 모두가 공부할 자료 선정 → 각자 공부 → 글의 형태로 게시

∘ (노션을 사용하게 된다면)각자 스터디한 내용을 블로그의 형태로 게시

∘ (노션을 사용하지 않는다면)간단한 요약글+관련 문서를 드라이브에 올리기

∘ 정기 스터디 시간마다 각 글에 대한 질문 및 피드백 공유

∘ 프로젝트 관련 논의/결정 사항이 있을 경우 회의 진행

∘ 봄학기 초에 교수님께서 스터디한 내용을 설명하는 자료를 만들라고 하셨던 거 같은데…?

**스터디 분류 및 내용**

디자인

∘ fastCampus 강좌 시청

∘ 좋은 UX/UI란?

∘ Wireframe 제작 툴 + 방법에 대해 학습

∘ 괜찮다면 상용화된 앱 따라 그리기 + 우리 앱의 프로토타이핑까지

∘ 색 사용과 관련된 책/글 읽기 + 앱 theme color 선정

∘ 우리 앱의 특성상 색에 중요한 정보가 담김

∘ 앱의 전체적인 분위기를 흐트러뜨리지 않으면서 정보를 잘 드러내는 색 선정 필요

∘ 이후 Adobe Color등을 같이 활용하여 theme color 선정

∘ [관련 자료](https://material.io/design/color/the-color-system.html#color-theme-creation)

앱

∘ API 스터디

∘ 기능, 아키텍처에 적합한 API 및 툴이 존재함

∘ 같은 목적을 가진 여러 API가 존재

∘ 특정 기능과 관련한 여러 API를, 각 API의 기능 및 장단점을 위주로 조사

∘ 필요할 경우 예제도 만들어 공유할 것

∘ 후에 팀 내 회의를 통해 실제로 사용할 API 및 사용방식 결정

∘ 책 [클린 코드]

∘ 좋은 코드를 작성하기 위한 방법들을 기술한 책

∘ 해당 책을 참고하여 이후에 팀 내 규칙 정하기

∘ [구글](https://google.github.io/styleguide/) 등의 코드 양식 참고

∘ 효율적인 팀 내 커뮤니케이션 방법 학습

∘ 기능 정의, 주석 작성 방법 등

∘ 깃허브 사용방법 학습

∘ 효율적인 teamwork 툴

∘ 과거 수정내역을 볼 수 있어 rollback이 가능함

데이터

∘ 앱+프로젝트의 목적에 맞는 데이터 시각화 방식 결정 필요

∘ 자료구조 학습

∘ 프로젝트 특성상 자주 데이터를 가공 및 수정 저장해야함

∘ 각 raw data의 형식에 맞는 + 각 데이터의 쓰임새에 맞는 데이터 저장방식 결정

∘ 각 저장방식 간 연계 및 가공과 관련하여 효율적인 알고리즘 탐색

∘ 도메인 스터디와 연계해서 스터디 진행

영상

∘ 계획상 못할 것 같지만, 이후 영상 화면 뿐만 아니라 발표에 있어서도 배워두면 활용 가능성이 높음

P.S.

∘ 결국 개발은 우리가 설정한 목표를 실제로 구현하는 데에 있기 때문에, 도메인 스터디 결과에 따라서 항목이 추가/삭제되거나 바뀔 가능성이 큽니다

∘ 일단은 우리가 기획안의 1.에 적어놓은 것을 기준으로 스터디 계획을 짰어요

∘ 주제 자체가 생소한 내용은 아니라서 세부설명은 딱히 적진 않았는데 필요한 경우 말씀해주세요